

Bestes Spiel der Woche

Emergency 2012!!



Emergency ist eine Computerspiel-Reihe von Rettungssimulationen des deutschen Entwicklers Sixteen Tonss. Publisher des ersten Teiles war Topware; seit Teil zwei ist Take 2 als Publisher tätig. Die Emergency 3 + 4 Gold Edition wurde 2008 durch den Publisher Rondomedia veröffentlicht.

In dem Spiel übernimmt der Spieler die Kontrolle über Einheiten von Feuerwehr, Rettungsdienst, Polizei und, seit dem dritten Teil der Reihe auch die des THW. Zentrales Element der Emergency-Spiele ist der Einsatzort: Hier kommen die Rettungskräfte zum Einsatz. In den ersten beiden Teilen war ein Schauplatzwechsel zur Rettungswache nötig, um die Einsatzkräfte zu alarmieren. Seit Teil 3 wird dies komfortabel über ein Pop-Up-Menü erledigt.

Die Steuerung und Grafik orientiert sich an einem klassischen Echtzeitstrategiespiel. mit der linken Maustaste wählt man die Einheiten an, mit der rechten Maustaste bewegt man sie an die Stelle, an der sich die Maus befindet und um Aktionen auszuführen. Die Kameraführung ist ähnlich genretypisch.

Die Missionen und Aufgaben orientieren sich an typischen Aufgaben. Jede Mission spielt sich an einem eigenen Schauplatz ab. Nach dem Lösen aller Aufgaben und einer kurzen Bewertung (wie viele Einsatzkräfte wurden eingesetzt, wurden alle Ziele erreicht, gab es Verluste etc.) schaltet das Spiel die nächste Aufgabe frei.